

STANGEN- KLETTERN



PÄDAGOGISCHES KONZEPT

Kinder saugen Wissen schneller auf als wir Erwachsenen uns vorstellen können. Selbiges gilt für Bewegungen und Motorik. Kinderzirkus bedeutet jede Menge Spaß für die Kleinen/Großen und gleichzeitig eine gute Körperschule. Sind die motorischen Fähigkeiten erst einmal erlernt, gehen diese nie wieder verloren. Beim Zirkus für Kinder geht es um Träume, neue Fähigkeiten, Konzentration, das Ausloten von Grenzen und vieles mehr. Nicht zuletzt gewinnen die jungen Artisten dadurch bedeutend an Selbstvertrauen.

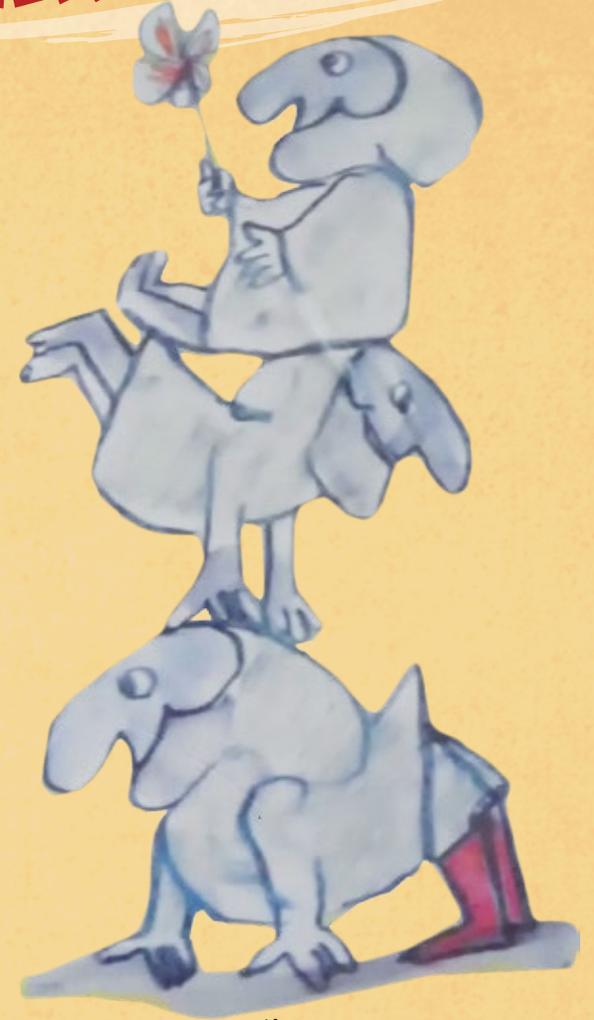


Anfahrt: Autobahnabfahrt Innsbruck Süd, im Kreisverkehr nach Natters ausfahren und gleich nach dem Ortsschild Natters, links abbiegen - oder mit der Straßenbahn STB (Haltestelle Natters Ort)

SEILTANZEN



KINDERZIRKUS



IN NATTERS, LÄRCHENWEG 21
FÜR KINDER VON 7 - 14 JAHREN
AN 8 MONTAGEN
BEGINN 12. MÄRZ 2018
VON 17.00 - 18.30 UHR

VON **Zirkus Meer**



REIFENSPRINGEN



ZIRKUSKÜNSTE

Seiltanzen, Kugelbalancieren, Akrobatik, Stelzengehen, Jonglieren, Einrad fahren, Luftartistik, Reifenspringen, Stangenklettern uvm.

TrainerInnen:
Franziska Hauser, Fausto Henrique Tenorio de Souza und Walter Moshammer



STELZENGEHEN



BALANCIEREN

ANMELDUNG

Kursbeitrag:
wahlweise Pauschale von 75€ für alle 8 Kurse
oder freiwillige Spende

Für weitere Informationen bzw. Anmeldung
wendet euch bitte an:

Walter Moshammer

- eMail kontakt@zirkus-meer.at
- Tel. +43-(0) 650 256 00 76
- web www.zirkus-meer.at

TERMINE

März							April							Mai									
KW	Mo	Di	Mi	Do	Fr	Sa	So	KW	Mo	Di	Mi	Do	Fr	Sa	So	KW	Mo	Di	Mi	Do	Fr	Sa	So
9				1	2	3	4	13							1	18		1	2	3	4	5	6
10	5	6	7	8	9	10	11	14	2	3	4	5	6	7	8	19	7	8	9	10	11	12	13
11	12	13	14	15	16	17	18	15	9	10	11	12	13	14	15	20	14	15	16	17	18	19	20
12	19	20	21	22	23	24	25	16	16	17	18	19	20	21	22	21	21	22	23	24	25	26	27
13	26	27	28	29	30	31		17	23	24	25	26	27	28	29	22	28	29	30	31			
								18	30														

An den im Kalender markierten Montagen
von 17.00 bis 18.30 Uhr

14. Mai - Abschluss mit kleiner Zirkusvorstellung